Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.09.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Prova di creazione gioco con movimenti del personaggio e Inizio cheazione sprite sheet protagonista |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Difficoltà con la creazione delle sprite sheet, soluzione: cercare dei modelli già fatti |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuo sviluppo delle sprite sheet e prova di implementazione di esse nel gioco |